

第5回 AREA310 高校eスポーツ選手権  
レギュレーション

2024.9.30 更新

**【大会概要】**

- ・本大会は「予選大会」と「決勝大会」の二部構成となる。
- ・「予選大会」と「決勝大会」はどちらもオンラインで実施される。
- ・オンライン予選大会の上位4チームが決勝大会への出場権を得る。

**【エントリー】**

- ・同一高校に所属する5~6人のチーム  
※6人の場合、1人はリザーブ（補欠）として扱う。
  - ・同一高校から複数チームのエントリー可能  
※ただし、同一人物が複数のチームメンバーとしてエントリーすることは不可
  - ・エントリー時のプレイヤーネームと大会で使用するアカウントネームが一致すること
- ※詳細な参加条件は [HP](#) をご確認ください。

<リザーブメンバーについて>

- ・Bo3（2本先取）で行われる最大3回の試合の中で、1試合毎に交代が可能
- ・あらかじめ登録されていないメンバーの交代は不可

**【設備】**

- ・参加する選手は原則、端末（Nintendo Switch/ Nintendo Switch Lite/スマホ等）、アカウントを各自で用意する
- ・予選大会中の運営、対戦相手チームとのやり取りは Tonamel の大会ページにて行われる
- ・決勝大会中の運営、対戦相手チームとのやり取りは Discord サーバーにて行われる
- ・上記条件が満たせない場合はあらかじめ運営に連絡すること

# 予選大会

## 【開催概要】

開催日時：2024年9月29日（日）13:00~18:00（予定）

参加数：最大32チーム

形式：オンライン / スイスドロートーナメント

エントリー方法：Tonamelの大会ページからエントリー

※別途大会専用 Discord サーバーへの参加が必須です。

## 【基本ルール】

- ・ロビー：大会用ロビー
- ・スタジアム：テイア蒼空遺跡
- ・ピック形式：ドラフトピック
- ・使用禁止ポケモン：アマージョ
- ・使用禁止バトルアイテム：エリアコントローラー
- ・大会形式：スイスドロートーナメント/Bo3（2本先取）  
最大5ラウンドを実施して上位4チームを決定します  
※ラウンド数は参加チーム数により異なります  
-予選終了時点でラウンド全勝チームは決勝進出が確定します。  
-全勝以外のチームは下記順番にて順位を決定します
  - ①試合の勝利数
  - ②OMW% ※勝率の高いチームに勝つほど高くなる値  
計算方法：勝ち点を「参加した対戦数 x 勝利時の勝ち点」で割った値
  - ③GW% ※予選中どれだけセット勝利したかを表す値  
計算方法：勝利スコア / 対戦数(勝利スコア + 敗北スコア)で算出される値

<ロビー設定>

もちものグレード	全もちものグレード MAX
もちもの	もちもの全開放
ライセンス	ユナイトライセンス全開放
バトルアイテム	バトルアイテム全開放
サーバー	AS02

## 【試合進行】

試合は Tonamel の機能を使用して進行します

**1. トーナメント表ページから自分の対戦カードを選択してください。**

対戦相手とチャットができるようになります

## 2.先攻後攻を決めてください。

①チャット内の「ダイス」機能を使用し両チームダイスを振ってください。

1~6の数字のうち、数が多いチームが先攻後攻の決定権を得られます。

※同数の場合は再度ダイスを振ってください

②決定権を獲得したチームはチャットにて先攻後攻の宣言を行ってください

## 3.対戦の準備をしてください。

①対戦表の上側のチーム代表者が大会モードでカスタムバトルを作成し、

カスタムルールを本大会のルールの通りに設定してください。

※サーバー選択を忘れずにお問い合わせいたします (AS02)

②Tonamelの対戦チャットより、対戦相手にロビー番号を共有してください。

③対戦表の下の方は、ルームに入室してください。

## 4.試合開始

①試合の準備が整ったら、チャット欄に「GO」のスタンプを送ってください。

②両チームから「GO」のスタンプが出たら、ルームを立てたチームは試合をスタートしてください。

③対戦終了後、結果のスクリーンショットを保存してください。

※結果報告に必須ではありませんが、勝敗トラブルの際に提出して頂きます。

## 5.2 本目以降

前の試合の敗者が先攻・後攻を選択し、前の試合と同様に試合を開始する。

※どちらかのチームが2回勝利するまで繰り返す

## 6.試合終了

勝者は対戦終了後、トーナメント表の自分の対戦カードページで結果を入力してください。

## 7.結果を承認してください。

敗者は、報告された内容に間違いがなければ承認してください。

※結果は5分で自動承認されますのでご了承ください。

### **【ルール違反と再戦について】**

・禁止ポケモンをピックした場合、その時点でその試合を負け扱いとします。

※回線落ちの場合を除きます

※Bo3の内の1本を落とす扱いとなります

・ドラフト中の回線落ちに関しては、再戦とさせていただきます。また、その際のBAN/PICKは回線落ちする前と同様のものを行ってください。

・試合開始時に通信エラー等の問題が発生した場合、自陣のスタート地点から誰も出ていない状態でスクショを撮り、チャット欄に提出してください。その後、運営に報告していただき、運営から再試合のアナウンスをさせていただきます。

※誰か一人でも自陣ゴールから出ている場合は再試合申請不可となります。

- ・再試合の申請は各チーム1試合につき1回までとします。

- ・試合途中での回線エラーにつきましては、再戦不可とします。

- ・両チーム間で認識の齟齬が発生した場合、該当する場面でのスクリーンショットによる確認をさせていただきますので、回線落ちなどのトラブルが発生した場合は必ずスクリーンショットを撮影してください。※確認できない場合は再試合の申請ができない可能性があります。

- ・故意によるルール違反が発覚した場合、ペナルティとして失格とする場合がございます。また、大会規約の違反もしくは大会進行及びに試合の妨げ行為について運営側が悪質だと判断した場合は即失格とさせていただきます。

# 決勝大会

---

## 【開催概要】

開催日時：2024年10月13日（日）13:00~17:00（予定）

形式：オンライン / シングルエリミネーショントーナメント

参加チーム：予選大会上位4チーム

※決勝出場決定後に参加できないチームが現れた場合は、  
繰上げで出場権が与えられます。

## 【基本ルール】

基本的に予選大会と同様です。

ただしアップデート等により禁止ポケモンなどが変更となる可能性があります。

## 【試合進行】

Tonmaelではなく、大会専用 Discord サーバーを利用します。

サーバー内にて運営から進行に関するアナウンスをいたします。

## 【ルール違反と再戦について】

基本的に予選大会と同様です。