

**第 6 回 AREA310 高校 e スポーツ選手権
レギュレーション**

2025.7.03 更新

【大会概要】

- ・本大会は「予選大会」と「決勝大会」の二部構成となる。
- ・「予選大会」と「決勝大会」はどちらもオンラインで実施される。
- ・オンライン予選大会の上位 4 チームが決勝大会への出場権を得る。

【エントリー】

- ・エントリー時のプレイヤーネームと大会で使用するアカウントネームが一致すること
- ・同一高校に所属する 5～6 人のチーム
 - ※6 人の場合、1 人はリザーブ（補欠）として扱う。
 - ※文部科学省が定める大学入学資格の条件に概要する学校に所属していること
（例）全日制高校、定時制高校、多部性高校、単位制高校、通信制高校、
高等専門学校（3 年生まで）、高等専修学校、専門学校高等課程、
インターナショナルスクール
 - ※メンバーの被りがなければ、同一高校から複数チームの参加が可能です。
 - ※同一の法人が複数の高校を運営している場合、それぞれ別の高校として扱います。

<通信制高校について>

- ・所属するキャンパスが決まっている場合、同一のキャンパスに所属する学生同士でチームを組んでください。
 - ※この場合、コースが別でもチームを組むことができます。
- ・所属するキャンパスが決められていない場合、同一のコースに所属する学生同士でチームを組んでください。
- ・上記どちらにも当てはまらない場合は、運営事務局までお問い合わせください。

<リザーブメンバーについて>

- ・Bo3（2 本先取）で行われる最大 3 回の試合の中で、1 試合毎に交代が可能
- ・あらかじめ登録されていないメンバーの交代は不可

【設備】

- ・参加する選手は原則、端末（Nintendo Switch/ Nintendo Switch 2/スマホ等）、アカウントを各自で用意する
- ・予選大会中の運営、対戦相手チームとのやり取りは Tonamel の大会ページにて行われる

- ・決勝大会中の運営、対戦相手チームとのやり取りは Discord サーバーにて行われる
- ・上記条件が満たせない場合はあらかじめ運営に連絡すること

予選大会

【開催概要】

開催日時：2025年9月28（日）13:00~17:00

参加数：最大 32 チーム（応募状況により増枠する可能性があります）

形式：オンライン

エントリー方法：Tonamel の大会ページからエントリー

※別途大会専用 Discord サーバーへの参加が必須です。

【基本ルール】

- ・ロビー：大会用ロビー
- ・スタジアム：テИА蒼空遺跡
- ・ピック形式：ドラフトピック
- ・使用禁止ポケモン/バトルアイテム：未定
※大会前の状況により決定します。アップデート等により追加になる可能性があります。
- ・大会形式：未定（スイスドロー又はトーナメントを予定しています。）
- ・勝敗決定方法：2 本先取（Bo3）

<ロビー設定>

もちものグレード	全もちものグレード MAX
もちもの	もちもの全開放
ライセンス	ユナイトライセンス全開放
バトルアイテム	バトルアイテム全開放
サーバー	AS02

【試合進行】

試合は Tonamel の機能を使用して進行します

1.トーナメント表ページから自分の対戦カードを選択してください。

対戦相手とチャットができるようになります

2.先攻後攻を決めてください。

①チャット内の「ダイス」機能を使用し両チームダイスを振ってください。

1~6 の数字のうち、数が多いチームが先攻後攻の決定権を得られます。

※同数の場合は再度ダイスを振ってください

②決定権を獲得したチームはチャットにて先攻後攻の宣言を行ってください

3.対戦の準備をしてください。

①対戦表の上側のチーム代表者が大会モードでカスタムバトルを作成し、

カスタムルールを本大会のルールの通りに設定してください。

※サーバー選択を忘れずにお願いいたします (AS02)

②Tonamel の対戦チャットより、対戦相手にロビー番号を共有してください。

③対戦表の下の方は、ルームに入室してください。

4.試合開始

①試合の準備が整ったら、チャット欄に「GO」のスタンプを送ってください。

②両チームから「GO」のスタンプが出たら、ルームを立てたチームは試合をスタートしてください。

③対戦終了後、結果のスクリーンショットを保存してください。

※結果報告に必須ではありませんが、勝敗トラブルの際に提出して頂きます。

5.2 本目以降

前の試合の敗者が先攻・後攻を選択し、前の試合と同様に試合を開始する。

※どちらかのチームが2回勝利するまで繰り返す

6.試合終了

勝者は対戦終了後、トーナメント表の自分の対戦カードページで結果を入力してください。

7.結果を承認してください。

敗者は、報告された内容に間違いがなければ承認してください。

※結果は5分で自動承認されますのでご了承ください。

【ルール違反と再戦について】

・禁止ポケモンをピックした場合、その時点で3本先取のうちの1本を落とした扱いとします。

※回線落ちの場合を除きます。

・ドラフト中の回線落ちに関しては、再戦とさせていただきます。また、その際のBAN/PICKは回線落ちする前と同様のものを行ってください。

・試合開始時に通信エラー等の問題が発生した場合、自陣のスタート地点から誰も出ていない状態でスクショを撮り、チャット欄に提出してください。その後、運営に報告していただき、運営から再試合のアナウンスをさせていただきます。

※誰か一人でも自陣ゴールから出ている場合は再試合申請不可となります。

・再試合の申請は各チーム1試合につき1回までとします。

・試合途中での回線エラーにつきましては、再戦不可とします。

・両チーム間で認識の齟齬が発生した場合、該当する場面でのスクリーンショットによる確認をさせていただきますので、回線落ちなどのトラブルが発生した場合は必ずスクリーンショットを撮影してください。※確認できない場合は再試合の申請ができない可能性があります。

・故意によるルール違反が発覚した場合、ペナルティとして失格とする場合がございます。また、大会規約の違反もしくは大会進行及びに試合の妨げ行為について運営側が悪質だと判断した場合は即失格とさせていただきます場合がございます。

決勝大会

【開催概要】

開催日時：2025年10月26（日）13:00~17:00

形式：オンライン / シングルエリミネーショントーナメント

参加チーム：予選大会上位4チーム

※決勝出場決定後に参加できないチームが現れた場合は、
繰上げで出場権が与えられます。

【基本ルール】

基本的に予選大会と同様です。

ただしアップデート等により禁止ポケモンなどが変更となる可能性があります。

【試合進行】

大会専用 Discord サーバーを利用します。

※Tonamel は使用しません。

サーバー内にて運営から進行に関するアナウンスをいたします。

【ルール違反と再戦について】

基本的に予選大会と同様です。