

つちうら e スポーツ EPISODE2 -ストリートファイター6- 「飯村牛争奪戦」  
ゲーム内レギュレーション

**【機材】**

- ・すべての試合は運営が準備した PS5 を使用して行われる。
- ・コントローラーは原則、各選手が持参したものを使用する。

ただし、使用できるコントローラーについては下記リンク先の「添付 C コントローラー規定」に則るものとする。

CAPCOM PRO TOUR 公式規定：<https://sf.esports.capcom.com/cpt/jp/rules/>

- ・持参したコントローラーが正常に動作しない場合、運営が予備として用意した貸出用コントローラーを使用すること。

※運営では下記型番の貸出用コントローラーを用意しますが、数に限りがあるため、希望する種類のコントローラーを貸し出せない可能性があります。

- ① アーケードコントローラー：HORI リアルアーケード Pro.N HAYABUSA
- ② PS5 コントローラー：SONY DualSense ワイヤレスコントローラー

**【試合設定】**

モード：FIGHTING GROUND/VERSUS/ONE ON ONE

- ・実況設定：OFF
- ・対戦ラウンド数：3
- ・タイムカウント：99
- ・操作タイプ：モダンもしくはクラシック ※ダイナミックの使用は不可
- ・アドバンテージ：なし
- ・ステージ選択：ランダム
- ・離し入力：ON もしくは OFF
- ・OPTION 設定は下記設定を除き、すべて初期設定とする
  - モーションブラー：ON
  - 入力遅延軽減機能：ON
  - ダメージ表現設定：表示なし
  - バトル中ポーズメニューを長押しで開く：ON

※サウンドアクセシビリティ設定について、身体的に設定が必要だと大会運営者が判断した場合は、ON にする場合もある。

### 【試合形式】

- ・ シングルエリミネーションのトーナメント形式で行う
  - ※1度負けると敗退となるトーナメント方式。
  - ※トーナメントはランダムで決定されます
- ・ すべての試合は Bo3（2 本先取）とする。
  - ※大会の進行度合いにより、途中から Bo5（3 本先取）になる可能性があります。

### 【試合進行】

#### ① プレイサイド選択

両プレイヤーで話し合いサイドを決定する。希望するサイドが被ってしまった場合は、じゃんけんをして勝った方が 1P 側と 2P 側どちらにするかを決める。

#### ② キャラクター選択

両選手は任意のタイミングで使用キャラクターを選択する。これは自由選択となる。選手は希望するキャラクターを選んでプレイを始める。尚、ブラインド形式を希望する場合は”相手がキャラクターを決定する前に”相手にブラインド形式の希望を申し出て、両選手が使用キャラクターの名前を記入したもの（スマホのメモ機能など）を同時に開示する形をとる。

#### ③ 試合開始（1 本目）

両選手のキャラクター・操作タイプの選択が終わったら試合を開始する。

#### ④ 2 本目以降

前の試合の勝者はキャラクターと操作タイプの変更不可となる。

敗者はキャラクターと操作タイプの変更が可能であり、プレイサイドの変更を行うことができる。

※DRAW GAME で終了した場合、その 1 本は無効とし、同じキャラクター・操作タイプのまま再度試合を開始する。

#### ⑤ 試合終了

2 本先取したチームがその試合の勝者となる。